
Programmer En Java

Claude Delannoy 9e

Edition

Programmer en langage C

Linux for Beginners

3e édition

Java For Dummies

Programmer en langage C++

Beginning Programming For Dummies

French books in print

Les Livres disponibles

Le guide complet du langage C

175 exercices corrigés - Couvre Java 8

Exam 1Z0-819 and Upgrade Exam 1Z0-817

Competency-based Management

C++ pour les programmeurs C

Exam 1Z0-816 and Exam 1Z0-817

Art of Drawing the Human Body

Programmer en C++

Programmer en Java

Avec des exemples en C, C++, C#, Python, Java
et PHP

Exercices en Java

Programmer en Java

Avec des exemples en C, C++, C#, Python, Java
et PHP

178 exercices corrigés

Apprendre le C++
Java 9 Modularity
S'initier à la programmation et à l'orienté objet
Cours et exercices corrigés
OCP Oracle Certified Professional Java SE 11
Programmer I Study Guide
Patterns and Practices for Developing
Maintainable Applications
Exercices en langage C++
Overcoming the Five Dysfunctions of a Team
Electronic and Computer Music
Beginning Programming with C For Dummies
A Field Guide for Leaders, Managers, and
Facilitators
Couvre Java 9
Java EE 5
Fortran 90 et ses évolutions - Fortran 95, 2003 et
2008
The RCC Pilotage Foundation Atlantic Crossing
Guide
First International Conference, InterSol 2017 and
Sixth Colloque National sur la Recherche en
Informatique et ses Applications, CNRIA 2017,
Dakar, Senegal, April 11-12, 2017, Proceedings
OCP Oracle Certified Professional Java SE 11
Developer Practice Tests
Livres hebdo

*Programmer
En Java
Claude
Delannoy 9e
Edition*

*Downloaded
from
ns1.galaxy.mu
by guest*

ERIN RAMOS

**Programmer en
langage C Editions**

Eyrolles
Acquérir une parfaite maîtrise du C++ et de la programmation objet
Les versions C++11, C++14 et C++17 ont apporté au langage C++ plus que de nouvelles fonctionnalités : une nouvelle façon de programmer. Dès lors, une refonte complète du classique
Programmer en langage C++ de Claude Delannoy s'imposait. C'est à cette tâche que s'est attelé l'auteur à l'occasion de cette 10e édition de l'ouvrage, en réécrivant les exemples de code et en préconisant de bonnes pratiques de programmation dans l'esprit de ce C++ moderne. L'ouvrage ainsi remanié commence par une présentation détaillée

de la syntaxe de base du langage, s'appuyant dès que possible sur les structures de données de la bibliothèque standard (types string et vector) et sur la déclaration automatique (C++11). Puis il expose les techniques de gestion dynamique basées sur les "pointeurs intelligents" introduits par C++11 et C++14. L'auteur insiste ensuite sur la bonne compréhension des concepts objet et de la programmation générique à l'aide des "patrons". Un chapitre est consacré à la "sémantique de déplacement" introduite par C++11. Plusieurs chapitres sont dédiés aux conteneurs et aux algorithmes de la STL (Standard Template Library). Les

nouveautés de C++20 (concepts et contraintes, modules, coroutines...) sont présentées en annexe. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage est illustrée de programmes complets écrits en C++ moderne, dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Un équivalent en C++03 est proposé quand nécessaire pour les lecteurs amenés à exploiter d'anciens programmes. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants de cursus universitaires (DUT, licence, master), ainsi qu'aux élèves des écoles d'ingénieurs. À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (C, C#, Java, Python, PHP...) et souhaitant s'initier au

langage C++.

Linux for Beginners

Editions Eyrolles
Conçu pour les étudiants en informatique, ce recueil d'exercices corrigés est le complément idéal de Programmer en Java du même auteur ou de tout autre ouvrage d'initiation au langage Java. Cette troisième édition tient compte des nouveautés de Java 5 et 6, avec un nouveau chapitre sur les collections. Les 165 exercices sont classés par thèmes en 17 chapitres. Chaque chapitre débute par la liste des notions nécessaires à la résolution des exercices (section Prérequis). Certains exercices portent sur une notion précise indiquée dans l'énoncé. D'autres,

appelés exercices de synthèse, font appel à la mise en oeuvre de plusieurs notions étudiées dans les exercices ou chapitres précédents, et nécessitent donc un effort de réflexion plus fourni. Chaque énoncé d'exercice est suivi d'une ou plusieurs solutions détaillées.

3e édition

Bloomsbury Publishing
De la programmation objet en Java au développement d'applications Web
Dans cet ouvrage, Claude Delannoy applique au langage Java la démarche pédagogique qui a fait le succès de ses livres sur le C et le C++. Il insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de

programmation rigoureuses.
L'apprentissage du langage se fait en quatre étapes : apprentissage de la syntaxe de base, maîtrise de la programmation objet en Java, initiation à la programmation graphique et événementielle avec la bibliothèque Swing, introduction au développement Web avec les servlets Java et les JSP L'ouvrage met l'accent sur les apports des versions 5 à 8 de Java Standard Edition : programmation générique, types énumérés, annotations, streams et expressions lambda... Un chapitre est dédié aux design patterns en Java et cette 10e édition comporte deux

chapitres supplémentaires sur des nouveautés majeures de Java 9 : L'outil JShell, très utile dans le cadre de l'apprentissage du langage puisqu'il permet de tester rapidement des blocs de code sans créer une application complète. Le Java Platform Module System (ex-projet Jigsaw), qui révolutionne la manière de structurer ses applications Java. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage sont illustrées de programmes complets dont le code source est disponible en téléchargement sur le site www.editions-eyrolles.com. A qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants de licence et de master, ainsi qu'aux élèves d'écoles d'ingénieurs.

A tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (Python, PHP C/C++, C#...) et souhaitant s'initier au langage Java.

[Java For Dummies](#)

Editions Eyrolles

In the years following the publication of Patrick Lencioni's best-seller *The Five Dysfunctions of a Team*, fans have been clamoring for more information on how to implement the ideas outlined in the book. In *Overcoming the Five Dysfunctions of a Team*, Lencioni offers more specific, practical guidance for overcoming the Five Dysfunctions—using tools, exercises, assessments, and real-world examples. He examines questions that all teams must ask

themselves: Are we really a team? How are we currently performing? Are we prepared to invest the time and energy required to be a great team? Written concisely and to the point, this guide gives leaders, line managers, and consultants alike the tools they need to get their teams up and running quickly and effectively.

Programmer en langage C++ Editions Eyrolles

De la programmation objet en Java au développement d'applications web Dans cet ouvrage, Claude Delannoy applique au langage Java la démarche pédagogique qui a fait le succès de ses livres sur le C et le C++. Il insiste tout particulièrement sur la

bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses.

L'apprentissage du langage se fait en quatre étapes : apprentissage de la syntaxe de base, maîtrise de la programmation objet en Java, initiation à la programmation graphique et événementielle avec la bibliothèque Swing, introduction au développement web avec les servlets Java et les JSR L'ouvrage met l'accent sur les apports des versions 5 à 9 de Java Standard Edition, qui ont fait évoluer la manière de programmer en Java : programmation générique, types énumérés, annotations, streams

et expressions lambda, outil JShell, Java Platform Module System (ex-projet Jigsaw), etc. Un chapitre est dédié aux Design Patterns en Java et cette 11e édition présente les nouveautés des versions 10 à 14 de Java SE : déclaration var, variante de l'instruction switch et expression switch, écriture simplifiée des blocs de texte (Text Blocks), etc. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage sont illustrées de programmes complets dont le code source est disponible en téléchargement sur le site www.editions-eyrolles.com. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants de licence et de master, ainsi qu'aux élèves d'écoles d'ingénieurs.

À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (Python, PHP C/C++, C#...) et souhaitant s'initier au langage Java.
Beginning Programming For Dummies Editions Eyrolles
 Programmer en Java
 Programmer en Java Couvre les nouveautés de Java 8 : streams, expressions lambda... Editions Eyrolles
French books in print
 John Wiley & Sons
 The completely-updated preparation guide for the new OCP Oracle Certified Professional Java SE 11 Programmer II exam—covers Exam 1Z0-816 Java, a platform-independent, object-oriented programming

language, is used primarily in mobile and desktop application development. It is a popular language for client-side cloud applications and the principal language used to develop Android applications. Oracle has recently updated its Java Programmer certification tracks for Oracle Certified Professional. OCP Oracle Certified Professional Java SE 11 Programmer II Study Guide ensures that you are fully prepared for this difficult certification exam. Covering 100% of exam objectives, this in-depth study guide provides comprehensive coverage of the functional-programming knowledge necessary

to succeed. Every exam topic is thoroughly and completely covered including exceptions and assertions, class design, generics and collections, threads, concurrency, IO and NIO, and more. Access to Sybex's superior online interactive learning environment and test bank—including self-assessment tests, chapter tests, bonus practice exam questions, electronic flashcards, and a searchable glossary of important terms—provides everything you need to be fully prepared on exam day. This must-have guide: Covers all exam objectives such as inheriting abstract classes and interfaces, advanced strings and localization, JDBC, and

Object-Oriented design principles and patterns Explains complex material and reinforces your comprehension and retention of important topics Helps you master more advanced areas of functional programming Demonstrates practical methods for building Java solutions OCP Oracle Certified Professional Java SE 11 Programmer II Study Guide will prove invaluable for anyone seeking achievement of this challenging exam, as well as junior-to senior-level programmers who uses Java as their primary programming language.

Les Livres disponibles

Editions Eyrolles
The Atlantic Crossing Guide is a complete reference for anyone

planning an Atlantic passage in their own boat. It is described by Yachting World magazine as 'An invaluable mixture of planning manual and pilot book, and an essential investment if you're planning to cross the Pond.' From ideal timing, suitable boats, routes, methods of communication and provisioning to sources of regional weather information, hurricane tracks, currents and tides, departure and arrival ports, facilities on arrival and documentation required, the comprehensiveness of this new edition will both inspire dreamers and instill confidence in those about to depart. This is the definitive reference on the subject, relied upon by many thousands of

cruisers crossing the Atlantic in both directions and packed with all the information they need. 'I cannot imagine setting sail without it' - SAIL magazine (US)

Le guide complet du langage C Editions Eyrolles

Acquérir rapidement une parfaite maîtrise des techniques de programmation et savoir s'adapter facilement à tout nouveau langage
Conçu pour les débutants en programmation, cet ouvrage commence par un apprentissage progressif et rigoureux des notions de programmation procédurale communes à tous les langages (types de données, variables, opérateurs, instructions de contrôle, fonctions,

tableaux...), avant d'aborder les notions propres aux langages orientés objet. L'auteur utilise, pour faciliter l'assimilation des concepts, un pseudo-code complet mais simple d'accès, qui évite de se perdre dans les spécificités de tel ou tel langage. Chaque notion est d'abord présentée à l'aide du pseudocode, avant d'être illustrée d'exemples d'implémentation en langages C, C++, C#, Java, PHP et, nouveauté de cette 2e édition, en langage Python. De nombreux exercices corrigés permettent au lecteur de contrôler ses connaissances à chaque étape de l'apprentissage. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants en 1ère année de cursus

informatique (BTS, DUT, licences, écoles d'ingénieur). Aux autodidactes ou professionnels de tous horizons souhaitant s'initier à la programmation. A tous ceux qui ont appris un langage "sur le tas" et ressentent le besoin d'approfondir leurs connaissances pour gagner en efficacité et en qualité et s'adapter plus facilement à de nouveaux langages. Aux enseignants et formateurs à la recherche d'une méthode pédagogique et d'un support de cours structuré pour enseigner la programmation à des débutants. Sur le site www.editions-eyrolles.com Dialoguez avec l'auteur Téléchargez le code source des exemples du livre

175 exercices

corrigés - Couvre

Java 8 Editions

Eyrolles

La référence des étudiants et des développeurs

professionnels Cet

ouvrage de référence a

été conçu pour les étudiants de niveau

avancé en

programmation et pour

les développeurs

souhaitant approfondir

leur connaissance du C

ou trouver une réponse

précise aux problèmes

techniques rencontrés

lors du développement

d'applications

professionnelles.

Exhaustif et précis,

l'ouvrage explore le

langage C dans ses

moindres recoins. Il

clarifie les points

déliçats et les

ambiguïtés du langage,

analyse le

comportement qu'on

peut attendre d'un

code ne respectant pas

la norme ou confronté à une situation d'exception. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les principales différences syntaxiques entre le C et le C++ , de manière à établir des passerelles entre les deux langages. Une annexe présente les spécificités des deux dernières moutures de la norme ISO du langage, connues sous les noms C99 et C11.

Exam 1Z0-819 and Upgrade Exam

1Z0-817 Sterling Publishing Company, Inc.

178 exercices corrigés pour maîtriser le langage C++ Conçu pour les étudiants en informatique (DUT, licence, master, écoles d'ingénieur), ce recueil d'exercices corrigés et commentés est le complément idéal de

Programmer en langage C++ du même auteur ou de tout autre ouvrage d'initiation au langage C++.

L'ouvrage propose 178 exercices pour mieux assimiler la syntaxe de base du langage (types et opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux, pointeurs...) et les concepts objet du C++. Les exercices vous permettront de vous forger une véritable méthodologie de conception de vos propres classes C++. Vous saurez notamment décider du bien-fondé de la surdéfinition de l'opérateur d'affectation ou du constructeur par copie, tirer parti de l'héritage (simple ou multiple), créer vos propres bibliothèques de classes, exploiter

les possibilités offertes par les patrons de fonctions et de classes, etc. Cette 4e édition inclut 20 nouveaux exercices portant notamment sur les pointeurs intelligents et sur la nouvelle sémantique de déplacement introduits par les versions C++11 et C++14 de la norme. Chaque chapitre débute par un rappel de cours suivi de plusieurs exercices de difficulté croissante. Les corrigés sont tous présentés suivant le même canevas : analyse détaillée du problème, solution sous forme de programme avec exemple de résultat d'exécution, justification des choix opérés - car il n'y a jamais de solution unique à un problème donné ! - et, si besoin,

commentaires sur les points délicats et suggestions sur les extensions possibles du programme. Le code source des corrigés est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com.

Competency-based Management Editions Eyrolles

Presented in a textbook format, this book covers the key topics in management, which helps you develop your full potential in the business world.

C++ pour les programmeurs C

Editions Eyrolles

A fast-paced yet comprehensive tutorial to the C++ language, punctuated with interesting and worthwhile example programs.

Exam 1Z0-816 and

Exam 1Z0-817 Editions Eyrolles
Acquérir une parfaite maîtrise du C++ et de la programmation objet
Programmer en langage C++ s'est imposé au fil de ses huit éditions successives comme la référence en langue française sur le C++.
Il s'adresse aussi bien aux étudiants en programmation qu'aux développeurs professionnels souhaitant se former à ce langage ou en approfondir la maîtrise.
Après une présentation détaillée de la syntaxe de base du langage (types de données, opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux, pointeurs...), l'auteur insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et

sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. L'ouvrage couvre tous les aspects du langage et de sa bibliothèque standard (STL ou Standard Template Library), et traite en profondeur des points les plus délicats auxquels est confronté un programmeur C++ lors de la création de ses propres classes et de la conception d'applications professionnelles. Un chapitre est dédié aux design patterns en C++.
Cette 9e édition présente au fil du texte les nouveautés introduites par C++11, C++14 et C++17, qui ont transformé le très classique C++ en un langage plus moderne. Une nouvelle annexe de 50 pages explique

en profondeur les modifications apportées par ces trois dernières versions de la norme ISO. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage est illustrée de programmes complets dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les différences majeures entre le C++ et Java, de manière à établir des passerelles entre les deux langages. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants de cursus universitaires (DUT, licence, master), ainsi qu'aux élèves des écoles d'ingénieurs. À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (C, C#, Java, Python, PHP...) et souhaitant s'initier au

langage C++.

Art of Drawing the Human Body Wrox

Bien qu'existant depuis de nombreuses décennies, Fortran a toujours su évoluer pour garder sa place auprès de langages plus récents dans le domaine du calcul scientifique. Cet ouvrage est destiné à tous ceux qui souhaitent maîtriser la programmation en Fortran : étudiants des disciplines scientifiques, chercheurs ou ingénieurs, enseignants de ce langage. Il a été conçu sous forme d'un cours complet, chaque notion importante étant illustrée d'un programme d'exemple montrant comment la mettre en oeuvre dans un contexte réel. La plupart des chapitres

sont dotés d'exercices corrigés en fin de volume. Ils vous permettront de contrôler l'acquisition de vos connaissances. La présente édition tient compte des différentes versions du langage. L'exposé privilégie Fortran 90/95, qui reste toujours très utilisé, les différences avec Fortran 77 et les apports des normes 2003 et 2008 étant mentionnés au fil du texte. Deux nouvelles annexes présentent les possibilités de programmation orientée objet offertes par Fortran 2003, ainsi que les autres apports des normes Fortran 95, 2003 et 2008.

Programmer en C++

John Wiley & Sons

NOTE: The OCP Java SE 11 Programmer I Exam 1Z0-815 and

Programmer II Exam 1Z0-816 have been retired (as of October 1, 2020), and Oracle has released a new Developer Exam 1Z0-819 to replace the previous exams. The Upgrade Exam 1Z0-817 remains the same. Improve your preparation for the OCP Java SE 11 Developer exam with these comprehensive practice tests OCP Oracle Certified Professional Java SE 11 Developer Practice Tests: Exam 1Z0-819 and Upgrade Exam 1Z0-817 offers readers over 1000 practice questions to help them hone their skills for the challenging 1Z0-819 exam as well as the 1Z0-817 upgrade exam. Covering all the objective domains that help readers master the crucial subject

areas covered by the exam, OCP Oracle Certified Professional Java SE 11 Developer Practice Tests provides domain-by-domain questions as well as additional bonus practice exams to further solidify the reader's mastery of its subjects. This book covers topics like: Understanding Java Technology and Environment Working with Java Operators, Primitives, and Strings Creating Methods and Lambda Expressions Designing Classes, Interfaces, Enums, and Annotations Writing Functional Interfaces and Streams Building Modules and Migrating Applications to Modules Applying I/O, NIO.2, JDBC, Threads, and Concurrency Secure Coding in Java SE Application And

much more Perfect for anyone studying for the OCP Java SE 11 Developer and Upgrade exams, as well as all those who wish to brush up on their Java programming skills, OCP Oracle Certified Professional Java SE 11 Developer Practice Tests: Exam 1Z0-819 and Upgrade Exam 1Z0-817 is an indispensable resource that has a place on the bookshelf of every Java enthusiast, professional, and student.

Programmer en Java

CreateSpace

La référence des étudiants et des programmeurs en C++. Réédition au format semi-poche de Apprendre le C++, qui a succédé en 2007 au grand classique de Claude Delannoy, Programmer en

langage C++, cet ouvrage vous conduira à une parfaite maîtrise de la programmation orientée objet et des possibilités les plus avancées du C++. Après une présentation détaillée de la syntaxe de base du langage, l'auteur insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. Entièrement fondé sur la norme ANSI/ISO, l'ouvrage couvre tous les aspects du langage et de sa bibliothèque standard, et traite en profondeur des points les plus délicats auxquels vous serez confronté en créant vos propres classes et vos propres applications. Chaque notion nouvelle et

chaque fonction du langage est illustrée de programmes complets dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les différences majeures entre le C++ et Java, de manière à établir des passerelles entre les deux langages.

Avec des exemples en C, C++, C#, Python, Java et PHP

For Dummies
175 exercices corrigés pour maîtriser Java
Conçu pour les étudiants en informatique, ce recueil d'exercices corrigés est le complément idéal de Programmer en Java du même auteur ou de tout autre ouvrage d'initiation au langage Java. Cette quatrième édition prend en

compte les nouveautés de Java 8 avec, en particulier, un chapitre dédié aux expressions lambda et aux streams. Les 175 exercices sont classés par thème en 18 chapitres. Chaque chapitre débute par la liste des notions nécessaires à la résolution des exercices (section Prérequis). Certains exercices portent sur une notion précise indiquée dans l'énoncé. D'autres, appelés exercices de synthèse, font appel à la mise en oeuvre de plusieurs notions étudiées dans les exercices ou chapitres précédents, et nécessitent donc un effort de réflexion plus fourni. Chaque énoncé d'exercice est suivi d'une ou plusieurs solutions détaillées.

Leur code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. A qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants en cursus universitaire (DUT, licence, master, MIAGE), ainsi qu'aux élèves des écoles d'ingénieurs. À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (Python, PHP, C/C++...) et souhaitant s'initier au langage Java.

Exercices en Java
Editions Eyrolles

Beautiful and fiercely protective of those she loves, Lady Seona Murray captured Keegan MacKay's attention when she first set foot in Dunnakeil Castle. Though she is a chief's daughter and forbidden, Keegan has fallen in love with her from afar and burns to possess her. But so

does the clan traitor, Haldane, an obsessive outlaw bent on murder and kidnapping. Sinfully handsome, Keegan MacKay is a fearsome guard as well as the chief's cousin, but Seona's father would never consider him a worthy husband for her because he is not a titled laird. Seona has secretly watched the sensual, tawny-haired warrior from across the crowded great hall for months, but when he is tasked with escorting her across Scotland, back to her home, their simmering attraction flames into sizzling passion with just one kiss. Though she fears she is endangering Keegan's life, Seona cannot resist his seductive charm or his spellbinding kisses. Keegan sets fire to the

memories of her sad past and shows her what it means to truly live. But her father has other plans. He's arranged for her to marry a wealthy Lowland laird. Is Keegan daring enough to steal her away? Or will the vindictive Haldane snatch her first?

Programmer en Java

John Wiley & Sons

This book constitutes the refereed post-conference proceedings of the First International Conference on Innovation and Interdisciplinary Solutions for Underserved Areas, InterSol 2017, and the 6th Colloque National sur la Recherche en Informatique et ses Applications (CNRIA), held in Dakar, Senegal, in April 2017. The 15

papers presented at InterSol were selected from 76 submissions and are grouped thematically in science, energy and environment, education, innovation, and healthcare. The proceedings also contain 13 papers from the co-located 6th

CNRIA (Colloque National sur la Recherche en Informatique et ses Applications) focusing on network architecture and security, software engineering, data management, and signal processing.